

Laboratorium nr 1

Temat: Wprowadzenie.

Zakres laboratorium:

- zapoznanie się ze środowiskiem pracy (kompilatorem)
- tworzenie programu
- z czego składa się program?
- zadania laboratoryjne

Zapoznanie się z kompilatorem

Kompilator Code::Blocks 8.02

www.codeblocks.org

Kompilator Dev C++ 4.9.9.2

www.bloodshed.net

Tworzenie programu

Tworzenie programu odbywa się w dwóch etapach:

1. opracowanie kodu źródłowego
2. generowanie kodu wynikowego

Ad.1. Zapis za pomocą instrukcji języka (np. C++) kodu programu i jego edycja w pliku tekstowym.

Ad.2. Operacja ta składa się z 2 faz:

kompilacja – kompilator sprawdza czy instrukcje są zgodne z regułami języka programowania,

linkowanie – linker konsoliduje (łączy) wszystkie pliki i biblioteki tworzące program.

Program po kompilacji i linkowaniu jest w postaci wykonywalnej, tj. ma rozszerzenie **.EXE**, np. **program1.exe** i jest gotowy do uruchomienia.

Z czego składa się program?

Przykład:

```
#include <iostream>                //dyrektywa preprocesora
                                    //włączająca plik nagłówkowy
                                    //iostream do programu

using namespace std;                //użycie nazw z bibl. standard.

int main()
{
    cout<<"Pierwszy program"<<endl;    //wyświetlenie na ekran tekstu

    cout<<"Pierwszy program\n";

    std::cout<<"Pierwszy program"<<std::endl;

    int a,b;                        //deklaracje zmiennych całkowitych

    cout<<"Podaj dwie liczby: ";
    cin>>a>>b;                        //wczytanie danych z klawiatury

    cout<<"Liczba a="<<a<<" ,liczba b="<<b<<" , a ich suma="<<a+b<<endl;

    return 0;
}
```

Zadania laboratoryjne