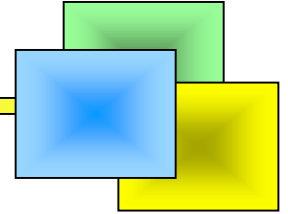


# Wykład 1



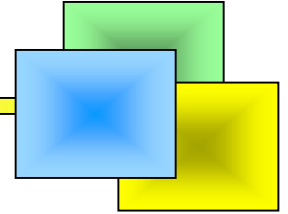


## Tematyka wykładów:

1. Liczby zespolone
    - wprowadzenie,
    - funkcja zespolona zmiennej rzeczywistej,
    - funkcja zespolona zmiennej zespolonej.
  2. Przekształcenie Laplace'a
    - przekształcenie Laplace'a i jego podstawowe własności,
    - wyznaczanie obszaru (transformaty Laplace'a) gdy znany jest oryginał,
    - przekształcenie odwrotne względem przekształcenia Laplace'a i jego własności,
-

# Przekształcenia całkowe

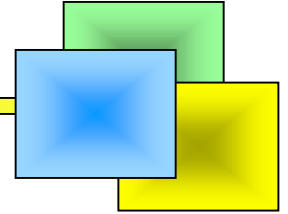
---



- wyznaczanie oryginału gdy znana jest transformata Laplace'a (metoda rozkładu na ułamki proste, metoda splotu),
- wyznaczanie rozwiązania równań różniczkowych rzędu  $n$  oraz układów równań różniczkowych liniowych przy danych warunkach początkowych,
- równania całkowe (układy) typu splotu.

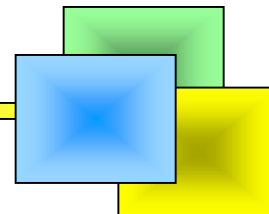
## 3. Szeregi Fouriera

- wprowadzenie,
  - rozwinięcie funkcji w szereg Fouriera.
-



## Literatura:

1. Kącki E., Siewierski L. „Wybrane działy matematyki wyższej z ćwiczeniami” Warszawa 1975.
  2. Kącki E. „Równania różniczkowe cząstkowe w elektrotechnice” Warszawa 1971.
  3. Ditkin W.A., Prudnikow A.P. „ Przekształcenia całkowe i rachunek operatorowy” Warszawa 1964.
-



## 1. Wprowadzenie

*Liczbą zespoloną* nazywamy liczbę postaci:

$$z = a + bi$$

gdzie:

$a$  - część *rzeczywista* (realis – Re) liczby zespolonej,

$b$  – część *urojona* (imaginarius – Im) liczby zespolonej,

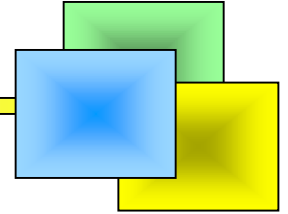
$i$  – *jednostka urojona*.

np.:  $z = 2 + 2i$ ,  $z = -3 - i$ ,  $z = i$ .

---

# Liczby zespolone

---



Postać liczby  $z = a + bi$  nazywamy postacią *algebraiczną* lub *kanoniczną*.

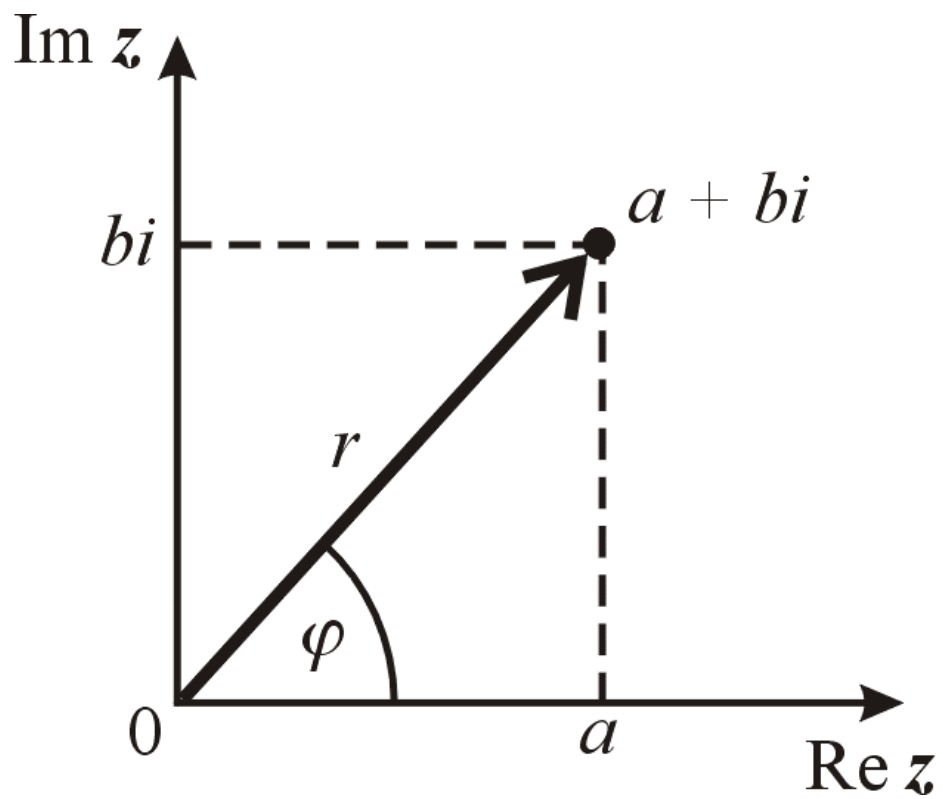
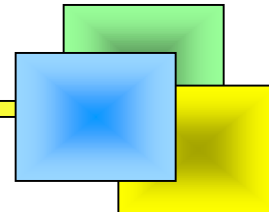
Podstawowa własność jednostki urojonej:

$$i^2 = -1 \quad \sqrt{-1} = i$$

*Interpretacją geometryczną* liczby zespolonej jest *punkt* na płaszczyźnie zespolonej, którego odcięta równa jest wartości części rzeczywistej liczby zespolonej, a rzędna – części urojonej tejże liczby.

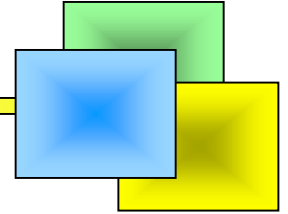
---

# Liczby zespolone



# Liczby zespolone

---



Położenie punktu  $(a, b)$  jest również wyznaczone przez długość  $r$  promienia wodzącego punktu  $(a, b)$  i kąt  $\varphi$  jaki ten promień tworzy z osią odciętych.

*Wartością bezwzględną (modułem)* liczby zespolonej  $z = a + bi$  nazywamy następującą liczbę:

$$|z| = |a + bi| = \sqrt{a^2 + b^2} = r$$

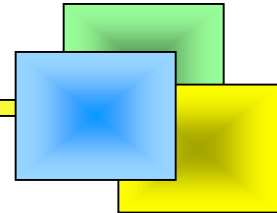
np.  $z = 2 + 2i \rightarrow |z| = \sqrt{2^2 + 2^2} = \sqrt{8}$

---



# Liczby zespolone

---



## Własności wartości bezwzględnej liczby zespolonej

$$|z_1| - |z_2| \leq |z_1 \pm z_2| \leq |z_1| + |z_2|$$

$$|z_1 \cdot z_2| = |z_1| \cdot |z_2|$$

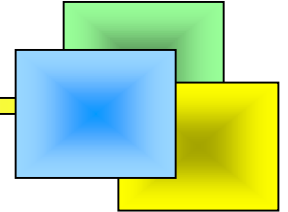
$$\left| \frac{z_1}{z_2} \right| = \frac{|z_1|}{|z_2|}$$

Liczbę sprzężoną  $\bar{z}$  do liczby zespolonej  $z = a + bi$  nazywamy liczbę:

$$\bar{z} = a - bi$$

np.  $z = 2 + 2i \rightarrow \bar{z} = 2 - 2i$ ,  $z = -3 - i \rightarrow \bar{z} = -3 + i$

---



Własności sprzężenia liczb zespolonych:

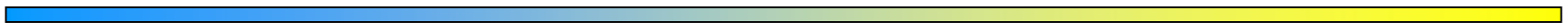
$$|\bar{z}| = |z|$$

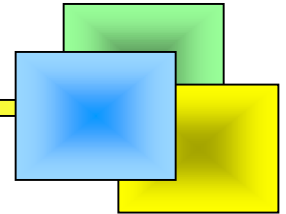
$$z \cdot \bar{z} = |z|^2$$

$$\overline{z_1 \pm z_2} = \bar{z}_1 \pm \bar{z}_2$$

$$\overline{z_1 \cdot z_2} = \bar{z}_1 \cdot \bar{z}_2$$

$$\overline{\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}} = \begin{pmatrix} \bar{z}_1 \\ \bar{z}_2 \end{pmatrix}, \quad z_2 \neq 0$$





## 2. Działania algebraiczne na liczbach zespolonych

Dla liczb zespolonych w postaci kanonicznej działania wykonujemy tak, jak na wielomianach  $W(i)$  nad ciałem liczb rzeczywistych, zatem zakładając istnienie dwóch liczb zespolonych  $z_1 = a + bi$  oraz  $z_2 = c + di$  działania arytmetyczne definiuje się następująco:

*Dodawanie:*

$$(a + bi) + (c + di) = a + c + (b + d)i$$

np.

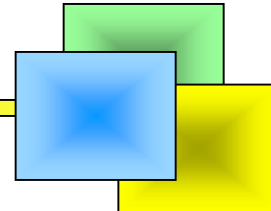
$$z_1 = 2 + 2i, \quad z_2 = -1 - 3i$$

$$z_1 + z_2 = (2 + 2i) + (-1 - 3i) = 2 - 1 + (2 - 3)i = 1 - i$$

---

# Liczby zespolone

---



*Odejmowanie:*

$$(a + bi) - (c + di) = a - c + (b - d)i$$

np.  $z_1 - z_2 = (2 + 2i) - (-1 - 3i) = 2 + 1 + (2 + 3)i = 3 - 5i$

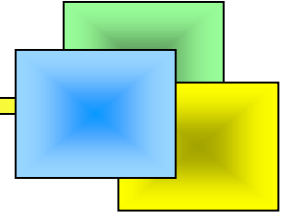
*Mnożenie:*

$$\begin{aligned} (a + bi) \cdot (c + di) &= ac + adi + bci + bdi^2 = \\ &= ac + (ad + bc)i + bd \cdot (-1) = ac - bd + (ad + bc)i \end{aligned}$$



# Liczby zespolone

---



$$\text{np. } z_1 \cdot z_2 = (2 + 2i) \cdot (-1 - 3i) = -2 + 6 + (-6 - 2)i = 4 - 8i$$

*Dzielenie:*

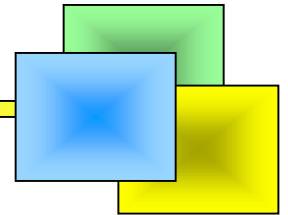
*Przy dzieleniu musimy wyrugować urojoność z mianownika poprzez pomnożenie licznika i mianownika przez liczbę sprzężoną z mianownikiem.*

$$\frac{a + bi}{c + di} = \frac{(a + bi) \cdot (c - di)}{(c + di) \cdot (c - di)} = \frac{ac + bd + (bc - ad)i}{c^2 + d^2}, \quad c + di \neq 0$$



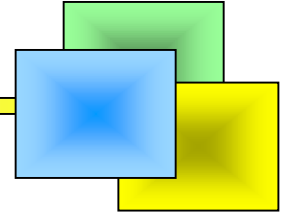
# Liczby zespolone

---



$$\begin{aligned} \text{np. } \frac{z_1}{z_2} &= \frac{2+2i}{-1-3i} = \frac{2+2i}{-1-3i} \cdot \frac{-1+3i}{-1+3i} = \frac{-2-6+(-2+6)i}{(-1)^2+(-3)^2} = \\ &= \frac{-8+4i}{10} = -\frac{8}{10} + \frac{4}{10}i \end{aligned}$$

---



## 3. Postaci liczb zespolonych

Postać algebraiczna liczby zespolonej:

$$z = a + bi$$
$$a = \operatorname{Re} z \quad b = \operatorname{Im} z$$

np.  $z = 2 - 3i$

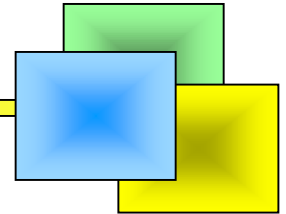
Postać trygonometryczna liczby zespolonej:

$$z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi) \quad \text{lub} \quad z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

---

# Liczby zespolone

---



gdzie:

$|z|$  - moduł z liczby zespolonej (długość promienia wiodzącego),

$\varphi$  - kąt pomiędzy osią biegunową a promieniem wiodącym (argument liczby zespolonej).

$$\cos \varphi = \frac{a}{r} = \frac{a}{|z|} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

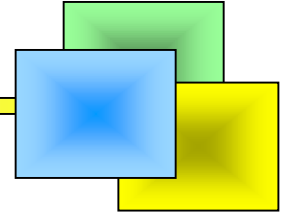
$$\sin \varphi = \frac{b}{r} = \frac{b}{|z|} = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

---



# Liczby zespolone

---



## *Przykład 1*

Przedstaw w postaci trygonometrycznej liczbę zespoloną

$$z = 1 + i.$$

$$|z| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

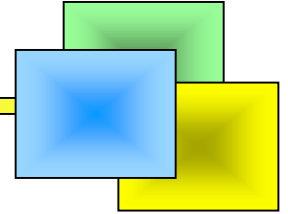
$$\left. \begin{array}{l} \cos \varphi = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \sin \varphi = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \end{array} \right\} \rightarrow \varphi = \frac{\pi}{4}$$

$$z = \sqrt{2} \left( \cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right)$$

---

# Liczby zespolone

---



Postać wykładnicza liczby zespolonej:

$$z = |z| e^{\varphi i} \quad \text{lub} \quad z = r \cdot e^{\varphi i}$$

*Przykład 2*

Przedstaw w postaci wykładniczej liczbę zespoloną

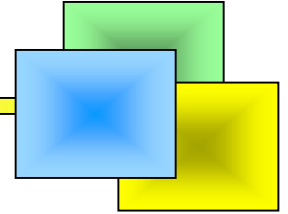
$$z = 1 + i\sqrt{3}.$$

$$|z| = \sqrt{1^2 + (\sqrt{3})^2} = \sqrt{4} = 2$$

---

# Liczby zespolone

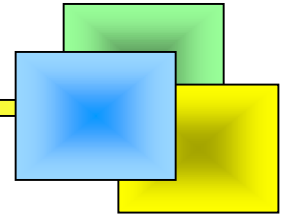
---



$$\left. \begin{array}{l} \cos \varphi = \frac{1}{2} \\ \sin \varphi = \frac{\sqrt{3}}{2} \end{array} \right\} \rightarrow \varphi = \frac{\pi}{3}$$

$$z = 2e^{\frac{\pi}{3}i}$$

---



## 4. Wzory Moivre'a

Wzory Moivre'a opisują mnożenie, dzielenie i potęgowanie liczb zespolonych w postaci trygonometrycznej.

Zakładając istnienie dwóch liczb zespolonych

$z_1 = r(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1)$  oraz  $z_2 = R(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2)$

odpowiednie działania algebraiczne definiuje się następująco:

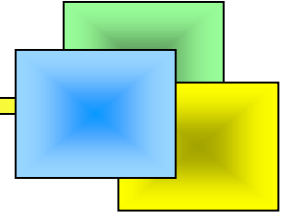
*Mnożenie:*

$$\begin{aligned} r(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1) \cdot R(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2) &= \\ &= rR[\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2)] \end{aligned}$$



# Liczby zespolone

---



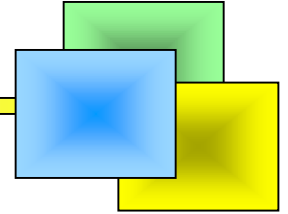
*Dzielenie:*

$$\frac{r(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1)}{R(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2)} = \frac{r}{R} [\cos(\varphi_1 - \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 - \varphi_2)]$$

*Potęgowanie:*

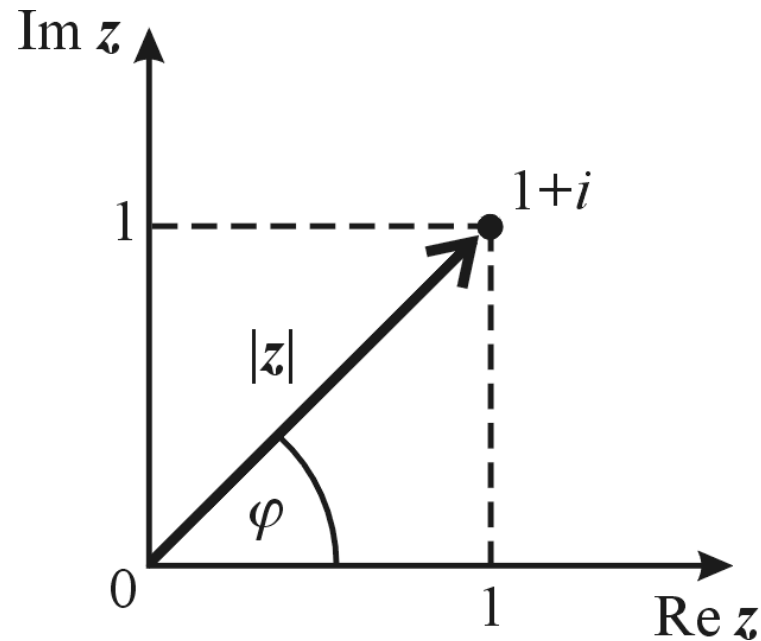
$$[r(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1)]^n = r^n (\cos n \varphi_1 + i \sin n \varphi_1)$$

---

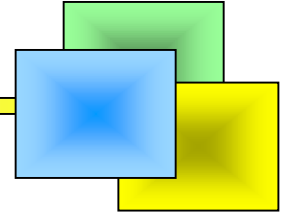


## Przykład 3

Obliczyć  $(1+i)^{10}$  korzystając ze wzorów Moivre'a



# Liczby zespolone



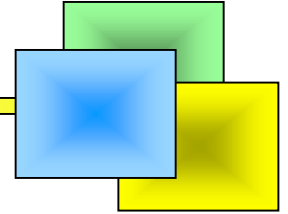
$$z = 1 + i$$

$$|z| = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

$$\left. \begin{array}{l} \cos \varphi = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \sin \varphi = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \end{array} \right\} \rightarrow \varphi = \frac{\pi}{4}$$

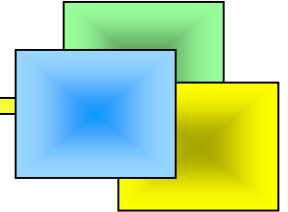
$$z^{10} = [|z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)]^{10} = \left[ \sqrt{2} \left( \cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) \right]^{10} =$$

# Liczby zespolone



$$\begin{aligned} &= \left(2^{\frac{1}{2}}\right)^{10} \cdot \left(\cos \frac{10 \cdot \pi}{4} + i \sin \frac{10 \cdot \pi}{4}\right) = \\ &= 2^5 \left(\cos \frac{5}{2} \pi + i \sin \frac{5}{2} \pi\right) = \\ &= 2^5 \left(\cos \left(2\pi + \frac{\pi}{2}\right) + i \sin \left(2\pi + \frac{\pi}{2}\right)\right) = \\ &= 2^5 \left(\underbrace{\cos \left(\frac{\pi}{2}\right)}_0 + i \underbrace{\sin \left(\frac{\pi}{2}\right)}_1\right) = 2^5 \cdot i = 32i \end{aligned}$$





## 5. Wzory Eulera

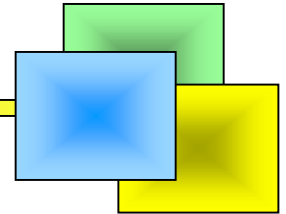
Wzory Eulera określają zależność między  $e^{zi}$  i  $\sin z, \cos z$ .

$$e^{zi} = \cos z + i \sin z$$

$$\cos z = \frac{e^{zi} + e^{-zi}}{2}$$

$$\sin z = \frac{e^{zi} - e^{-zi}}{2i}$$





## 6. Pierwiastkowanie liczb zespolonych

Pierwiastkiem  $n$ -tego stopnia z liczby zespolonej  $z$  nazywamy każdą liczbę zespoloną, której  $n$ -ta potęga równa się tejże liczbie zespolonej  $z$ .

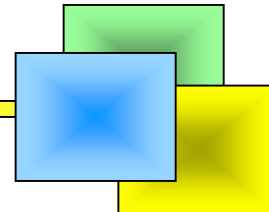
Liczba 0 ma przy dowolnym  $n$  jeden pierwiastek  $n$ -tego stopnia równy 0.

Jeżeli  $z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi) \neq 0$  i  $n \in \mathbb{N}$ , to istnieje dokładnie  $n$  różnych pierwiastków  $n$ -tego stopnia z liczby zespolonej  $z$ .

---

# Liczby zespolone

---



Są nimi liczby:

$$w_k = \sqrt[n]{|z|} \left( \cos \frac{\varphi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2k\pi}{n} \right)$$

dla  $k = 0, 1, 2, \dots, n-1$

Pierwiastkami  $n$ -tego stopnia z jedności są liczby:

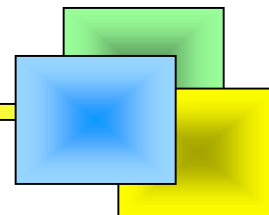
$$\varepsilon_k = \cos \frac{2k\pi}{n} + i \sin \frac{2k\pi}{n}$$

dla  $k = 0, 1, 2, \dots, n-1$

---

# Liczby zespolone

---



Wyciąganie pierwiastka stopnia  $n$ , gdzie daje zawsze  $n$  różnych wartości.

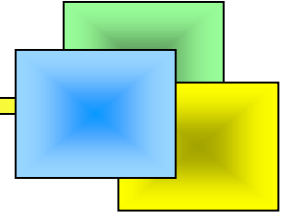
W interpretacji geometrycznej punkty  $w_k$  są wierzchołkami  $n$ -kąta foremnego mającego środek w punkcie  $(0,0)$ .

## *Przykład 4*

Wyznaczyć wszystkie pierwiastki zespolone  $\sqrt[4]{-1}$  oraz podać ich interpretację geometryczną.

---

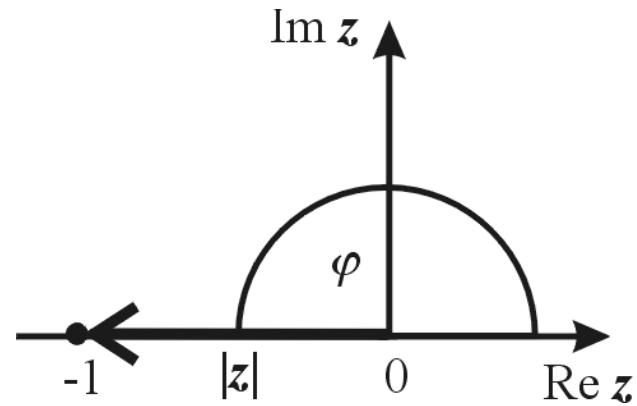
# Liczby zespolone



$$z = -1$$

$$|z| = 1$$

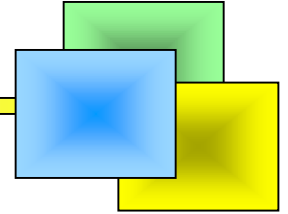
$$\left. \begin{array}{l} \cos \varphi = -1 \\ \sin \varphi = 0 \end{array} \right\} \rightarrow \varphi = \pi$$



$$w_k = \sqrt[n]{|z|} \left( \cos \frac{\varphi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2k\pi}{n} \right), \quad n = 4, \quad k = 0, 1, 2, 3$$

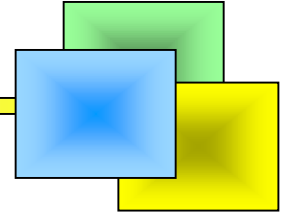
$$w_0 = \sqrt[4]{1} \left( \cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} \right) = \frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2}$$

# Liczby zespolone



$$\begin{aligned}w_1 &= \sqrt[4]{1} \left( \cos \frac{\pi + 2\pi}{4} + i \sin \frac{\pi + 2\pi}{4} \right) = \cos \frac{3\pi}{4} + i \sin \frac{3\pi}{4} = \\&= \cos \left( \pi - \frac{\pi}{4} \right) + i \sin \left( \pi - \frac{\pi}{4} \right) = -\cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4} = -\frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2} \\w_2 &= \sqrt[4]{1} \left( \cos \frac{\pi + 4\pi}{4} + i \sin \frac{\pi + 4\pi}{4} \right) = \cos \frac{5\pi}{4} + i \sin \frac{5\pi}{4} = \\&= \cos \left( \pi + \frac{\pi}{4} \right) + i \sin \left( \pi + \frac{\pi}{4} \right) = -\cos \frac{\pi}{4} - i \sin \frac{\pi}{4} = -\frac{\sqrt{2}}{2} - i \frac{\sqrt{2}}{2}\end{aligned}$$

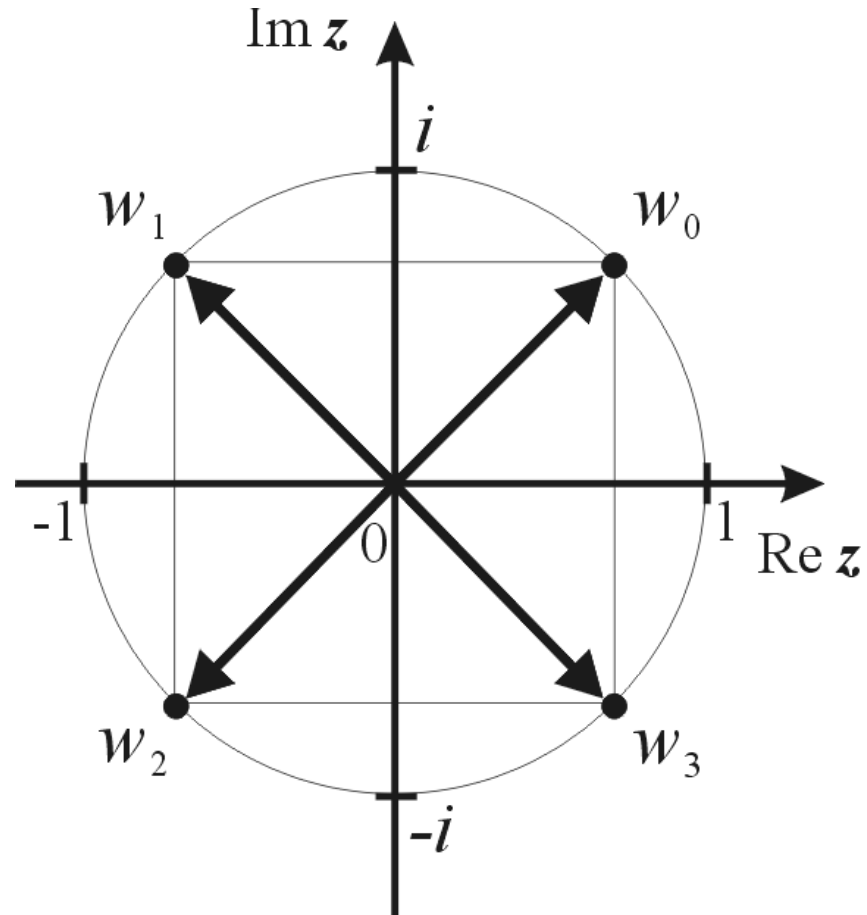
# Liczby zespolone



$$\begin{aligned}w_3 &= \sqrt[4]{1} \left( \cos \frac{\pi + 6\pi}{4} + i \sin \frac{\pi + 6\pi}{4} \right) = \cos \frac{7\pi}{4} + i \sin \frac{7\pi}{4} = \\ &= \cos \left( 2\pi - \frac{\pi}{4} \right) + i \sin \left( 2\pi - \frac{\pi}{4} \right) = \cos \frac{\pi}{4} - i \sin \frac{\pi}{4} = \frac{\sqrt{2}}{2} - i \frac{\sqrt{2}}{2}\end{aligned}$$

# Liczby zespolone

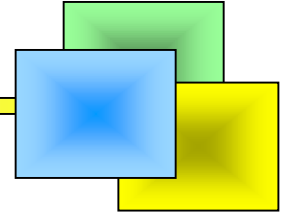
## Interpretacja geometryczna





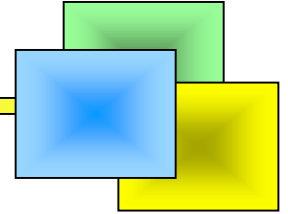
# Liczby zespolone

---



Wszystkie pierwiastki zespolone  $\sqrt[4]{-1}$  tworzą czworokąt foremny – kwadrat, którego środek znajduje się w punkcie  $(0,0)$  na płaszczyźnie zmiennej zespolonej (tzw. płaszczyźnie Gaussa). Długość boku tego kwadratu wynosi  $\sqrt{2}$ . Promień okręgu, w który wpisany jest ten kwadrat równy jest  $|z|$  czyli 1.

---



Dziękuję za uwagę

