



Serwis WWW dla algorytmów inspirowanych biologicznie

Wykonał: **Dawid Kwapisz**

Kierunek: **Edukacja Techniczno Informatyczna**

Promotor: **Prof. dr hab. inż. Tadeusz Burczyński**

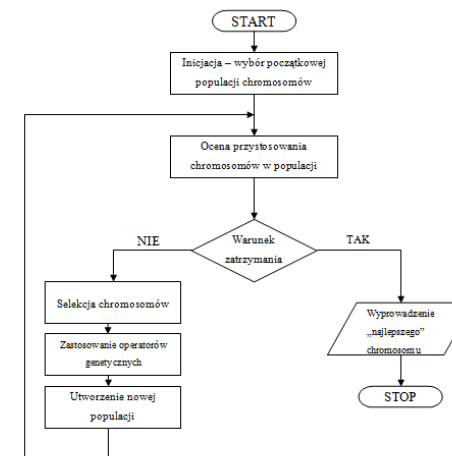
Specjalność: **Techniki Informacyjne**

Celem pracy magisterskiej było utworzenie aplikacji internetowej dla algorytmów inspirowanych biologicznie.

Do implementacji programu wykorzystano następujące narzędzia i techniki programistyczne:

- skryptowy język programowania PHP (wersja 5.0), który charakteryzuje się łatwością, modułową budową, obiektowością
- język znaczników HTML
-

Schemat działania algorytmu genetycznego

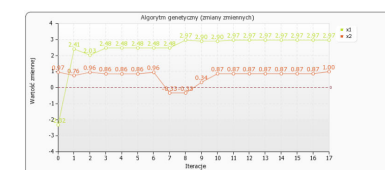
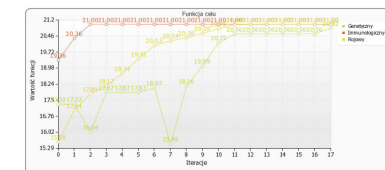


Schemat blokowy działania algorytmu genetycznego.



Wyniki obliczeń algorytmów

	Wartość funkcji					x1	x2
0.	10.4984	11.5776	15.8681	17.3224	13.64	14.2096	-> -2.32 0.97
1.	13.6896	17.3281	11.5776	16.9624	10.6376	12.4976	-> 2.41 0.76
2.	16.0409	11.5776	14.4096	13.6896	12.0976	11.5776	-> 2.03 0.96
3.	11.5776	14.6096	17.8704	14.4096	14.3296	15.8409	-> 2.48 0.86
4.	17.8704	17.8704	14.6096	13.5969	17.8704	12.0296	-> 2.48 0.86
5.	17.8704	14.4096	14.9304	12.0296	10.5944	13.7969	-> 2.48 0.86
6.	13.7969	18.0704	11.2169	10.0344	13.9896	9.7889	-> 2.48 0.96
7.	13.3696	15.4904	11.2169	9.7889	12.1225	13.7969	-> 2.48 -0.33
8.	12.2009	13.3696	13.7969	12.1225	18.1609	11.2169	-> 2.97 -0.33
9.	18.1609	14.6096	18.1609	11.9425	9.6209	19.09	-> 2.90 0.34
10.	20.15	10.8825	18.1609	14.1049	19.09	9.6209	-> 2.90 0.87
11.	18.7009	10.8825	15.9449	14.1049	20.5609	20.15	-> 2.97 0.87
12.	20.3809	13.1249	20.5609	20.5609	10.0225	20.15	-> 2.97 0.87
13.	8.5696	20.15	20.5609	20.5609	20.5609	13.1249	-> 2.97 0.87
14.	20.5609	12.1496	8.4304	20.5609	8.4001	20.5609	-> 2.97 0.87
15.	20.5609	20.5609	20.5609	20.5609	19.4684	20.5609	-> 2.97 0.87
16.	20.5609	20.5609	17.1409	20.5609	18.3684	20.5609	-> 2.97 0.87
17.	18.3684	17.1409	20.8209	17.1409	20.0344	17.1409	-> 2.97 1.00



Algorytmy Ewolucyjne

Korzenie algorytmów ewolucyjnych wywodzą się z takich dziedzin nauki jak: informatyka oraz biologia ewolucyj

